

Số: 298 /UBND-TNMT

Bỉm Sơn, ngày 20 tháng 02 năm 2019

V/v triển khai công tác thu hồi đất, bồi thường GPMB thực hiện thi công các công trình xử lý khoảng cách pha đất các đường dây 220kV do TTD Thanh Hóa quản lý

Kính gửi: Công ty truyền tải 1- Truyền tải điện Thanh Hóa.

UBND thị xã Bỉm Sơn nhận được văn bản số 44/CV-TTĐTH ngày 13/02/2019 của Công ty truyền tải 1- Truyền tải điện Thanh Hóa về việc đề nghị triển khai công tác thu hồi đất, bồi thường GPMB thực hiện thi công các Công trình xử lý khoảng cách pha đất các đường dây 220kV do TTD Thanh Hóa quản lý, nhưng không có hồ sơ gửi kèm theo. Sau khi xem xét, UBND thị xã Bỉm Sơn có ý kiến như sau:

Để có cơ sở triển khai thực hiện công tác bồi thường GPMB Công trình theo quy định của pháp luật. UBND thị xã Bỉm Sơn đề nghị Công ty truyền tải 1- Truyền tải điện Thanh Hóa nộp hồ sơ thực hiện Công trình về UBND thị xã Bỉm Sơn:

- Số lượng hồ sơ cần nộp: 03 bộ (01 bộ gốc và 02 bộ sao), gồm các hồ sơ sau:
 - Văn bản chấp thuận chủ trương đầu tư Công trình và các văn bản có liên quan đến quy hoạch, kế hoạch thực hiện Công trình xử lý khoảng cách pha đất các đường dây 220kV do TTD Thanh Hóa quản lý đã được phê duyệt;
 - Mặt bằng tuyến Công trình xử lý khoảng cách pha đất các đường dây 220kV do TTD Thanh Hóa quản lý đã được phê duyệt;
 - Hồ sơ thiết kế thi công Công trình xử lý khoảng cách pha đất các đường dây 220kV do TTD Thanh Hóa quản lý đã được thẩm định.

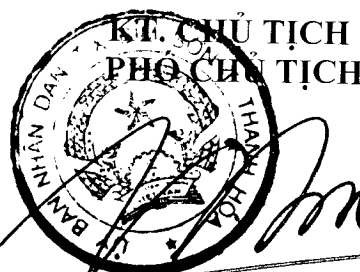
2. Về công tác phối hợp thực hiện: Đề nghị Công ty cử 01 cán bộ chuyên trách dự án chủ động phối hợp với Hội đồng bồi thường GPMB thị xã Bỉm Sơn, phòng Tài nguyên và Môi trường Bỉm Sơn để được hướng dẫn thực hiện dự án đảm bảo tiến độ theo quy định.

"Mọi liên hệ liên quan đến việc thực hiện dự án đề nghị Công ty liên hệ với ông Mai Quang Bình - Trưởng phòng Tài nguyên và Môi trường thị xã Bỉm Sơn; Điện thoại: 0945278095".

UBND thị xã Bỉm Sơn đề nghị Công ty truyền tải 1 - Truyền tải điện Thanh Hóa phối hợp thực hiện././ *Hand*

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu VT, TNMT.



Tổng Thanh Bình